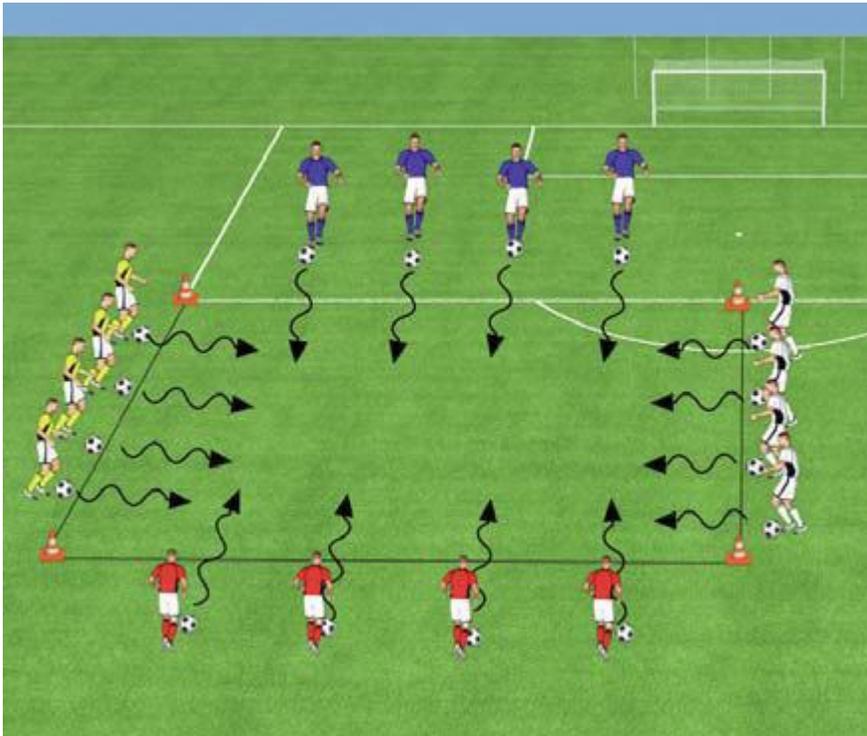


Vestiaires

Premier magazine consacré aux éducateurs de football

CONDUITE ET PRISE D'INFORMATION



Sur un espace de jeu de 20x20m (à adapter selon le niveau), 4 équipes de 4 joueurs, 1 ballon par joueur.

But du jeu : Faire des allers-retours entre les côtés opposés du terrain en conduite de balle sans entrer en collision avec d'autres joueurs. L'équipe qui effectue un aller-retour sans collision = 1 point. Si le ballon est perdu ou entre en collision avec un autre joueur = 0 point pour l'équipe du joueur qui a perdu le ballon.

Variantes : Varier les surfaces de contacts, conduire avec le mauvais pied ou avec les 2 pieds, donner 1 point supplémentaire à l'équipe qui arrive en premier.

Observations : Le croisement de nombreux joueurs impose de maîtriser son ballon et d'anticiper sur les déplacements des joueurs qui arrivent en face et sur le côté (prise d'info). Le ballon doit toujours être proche de son porteur avec des appuis vifs et courts.