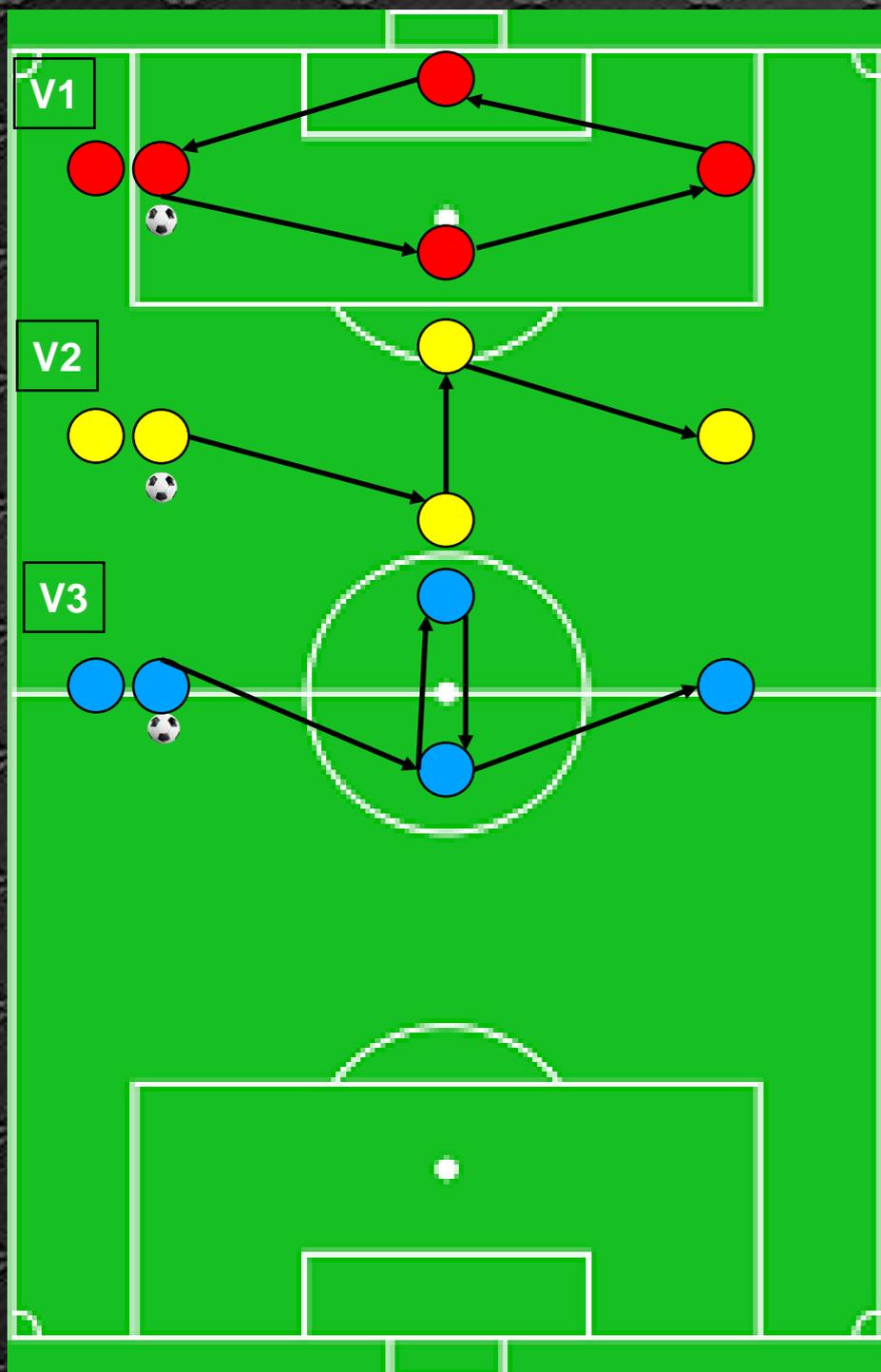




M.E.T	Jeu sur la largeur
18H45-19H10	Améliorer capacité à utiliser la largeur pour conserver/progresser

0
 0
 0
 5
 5
 5
 1
 0



BUT	Réaliser circuit le plus rapidement possible
CONSIGNES	3min circuit libre passe-suit V1 2min libre – 2min compétition
	V2 2min libre – 2min compétition
	V3 2min libre – 2min compétition
VARIANTE(S)	
VEILLER À	Jouer ballon en mouvement Orientation du corps Qualité passe (appuyé – au sol)

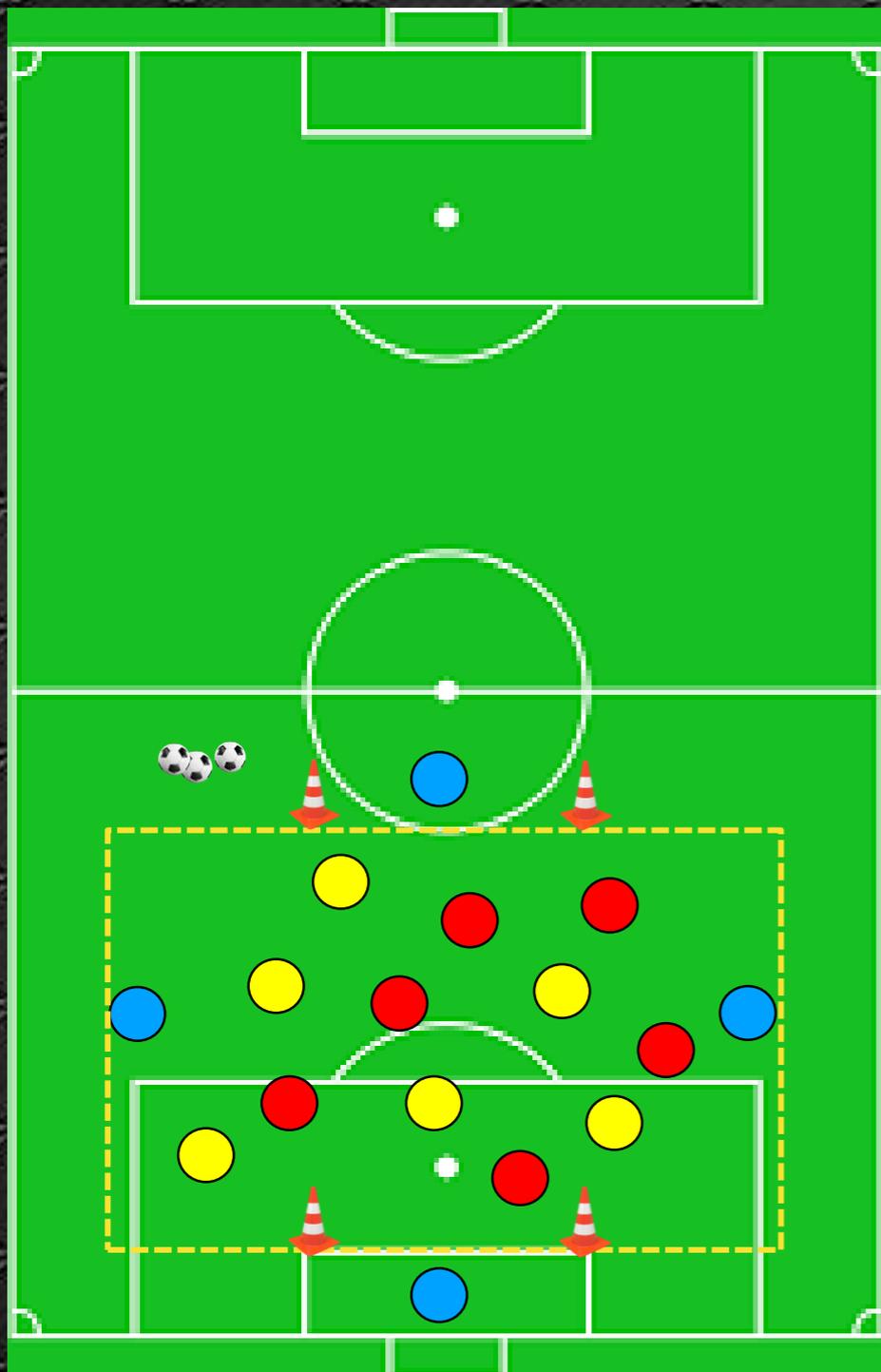
ACBB	ANDO MEHDI EUCLIDES KEVIN JULEN	PEIO CED MOMO JF ENEKO	BABOU BENZE XAN FLO IBAN
1	5	5	5



JEU	Jeu sur la largeur
19H10-19H35	Améliorer capacité à utiliser la largeur pour conserver/progresser

	0		0		0		4		6		6		0		0
--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---

BUT	Aller-retour = 1pt
CONSIGNES	<p>6VS6 + 2App + 2Capitaines</p> <p>V1 Jeu libre – Passe aérienne interdite pour trouver capitaine 3x3min</p> <p>V2 2 tchs max - Passe aérienne interdite pour trouver capitaine 3x4min</p>
VARIANTE(S)	Modifier dimension surface de jeu Ajouter appuis coté (4)
VEILLER À	Prise d'infos Orienter toutes prise de balles



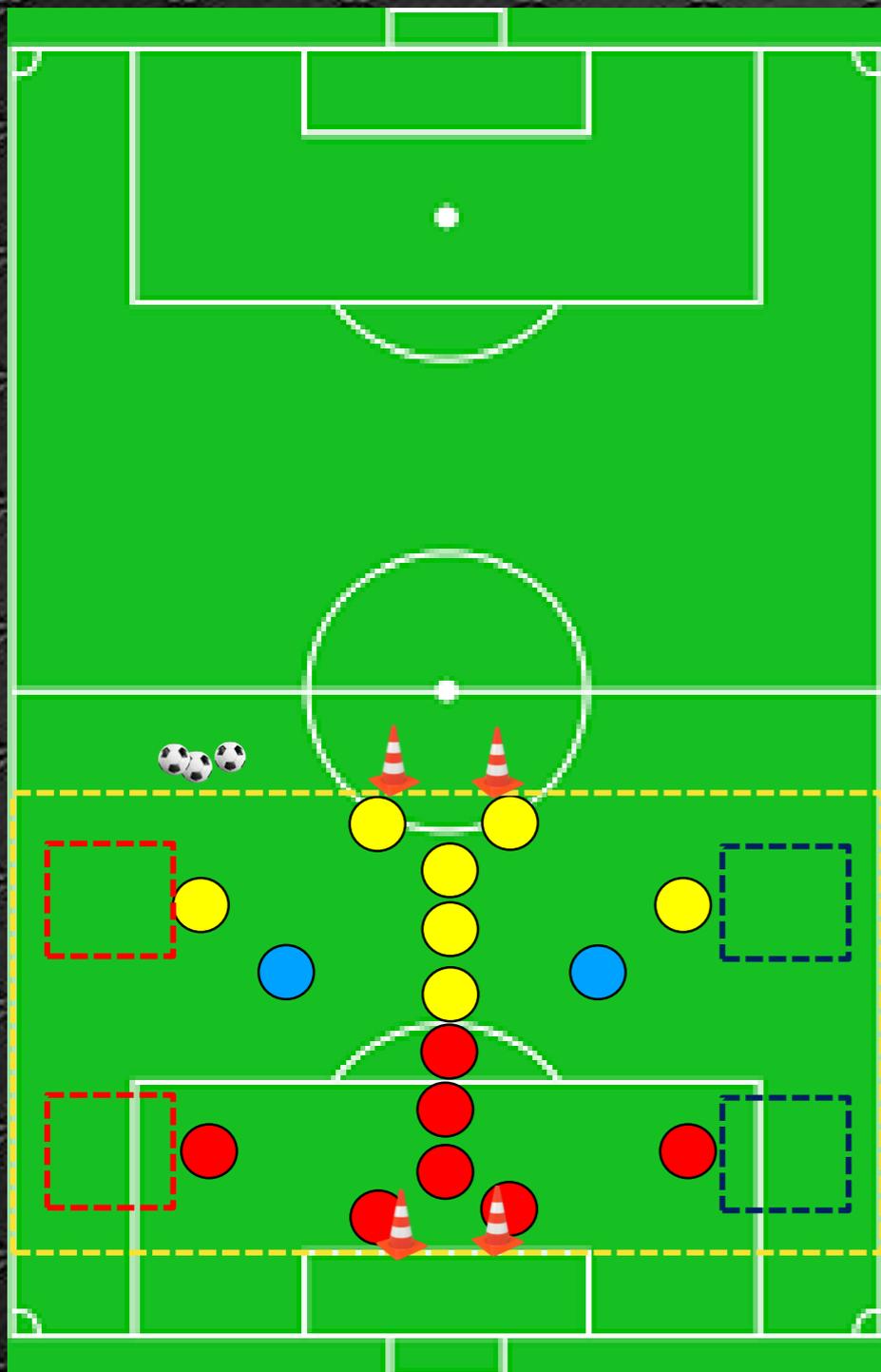
ACBB	<p>ANDO</p> <p>MEHDI</p> <p>EUCLIDES</p> <p>KEVIN</p> <p>JULEN</p>	<p>PEIO</p> <p>CEDRIC</p> <p>MOMO</p> <p>JF</p> <p>ENEKO</p>	<p>BABOU</p> <p>BENZE</p> <p>XAN</p> <p>FLO</p> <p>IBAN</p>
1	5	5	5



JEU	Jeu sur la largeur
19H35-19H55	Améliorer capacité à utiliser la largeur pour conserver/progresser

	0		0		4		2		7		7		0		0
--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---

BUT	Marquer = 1pt Trouver deux carré opposés = 2pts Trouver deux carré opposés + but = 3pts
CONSIGNES	7VS7 + 2JK (2-4-1) Jeu libre 3x5min
VARIANTE(S)	Jeu à 2 ou 3tchs Carrée inattaquable 3 zones sur larguer – défendre sur 2 zones
VEILLER À	Qualité des prises d'infos Vitesse dans choix de jeu Occupation largeur en possession

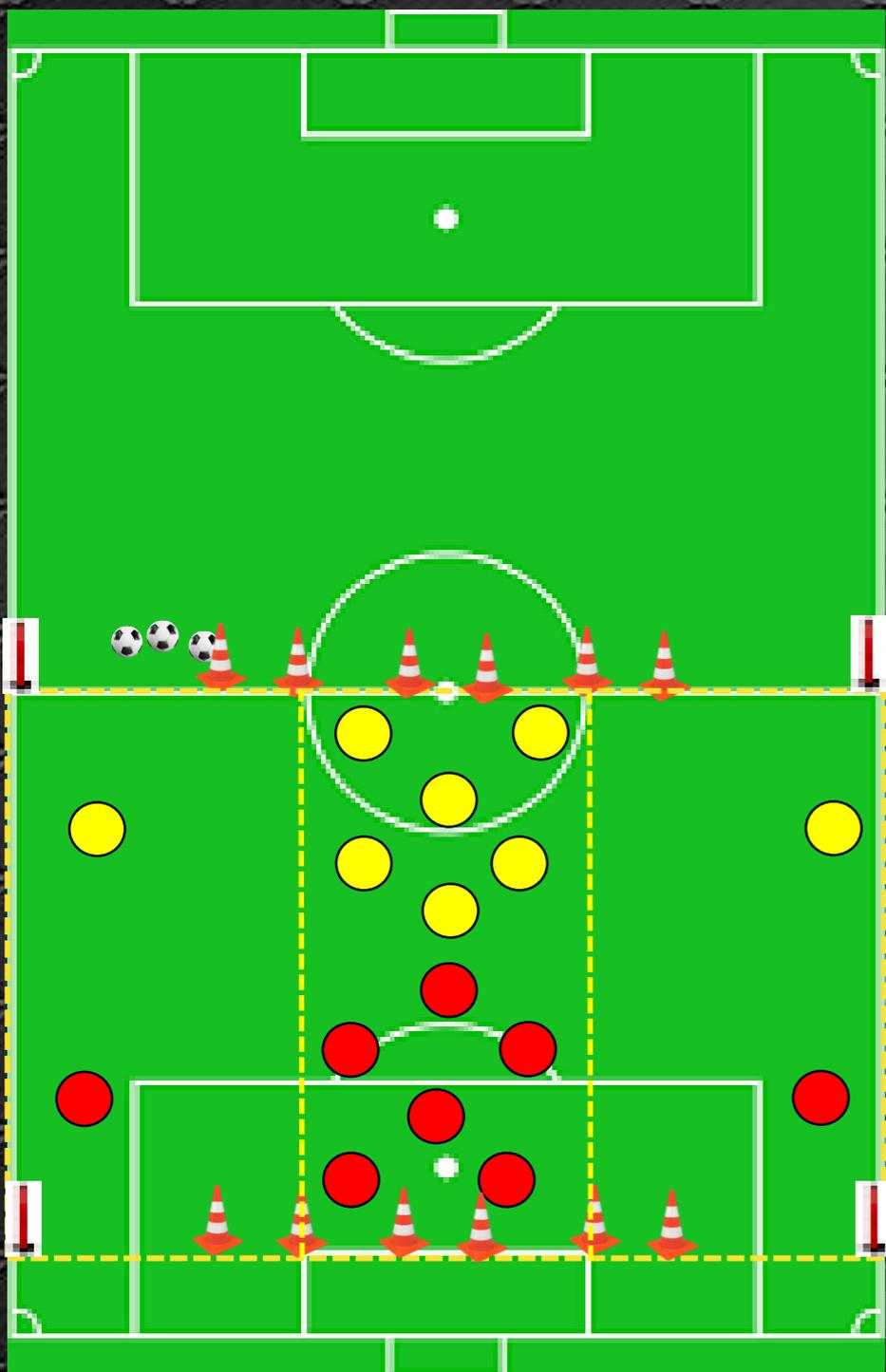


ACBB	ANDO MEHDI EUCLIDES KEVIN JULEN	PEIO CEDRIC MOMO JF ENEKO	BABOU BENZE XAN FLO IBAN
1	5	5	5



JEU	Jeu sur la largeur
19H55-20H15	Améliorer capacité à utiliser la largeur pour conserver/progresser

	0		4		8		0		8		8		0		0
--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---



BUT	Marquer = 1pt Marquer passant par les deux zones latéral = 3pts						
CONSIGNES	8vs8 Jeu libre DEF: 2 zones OFF: 3 zones 3X6min Brique 3 sans zone						
VARIANTE(S)	Limiter nombre de touche Doublé joueur coté (2-5-1)						
VEILLER À	Occupation largeur Sortir rapidement de la densité Utilisation jeu large						
ACBB	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">ANDO MEHDI EUCLIDES KEVIN JULEN</td> <td style="text-align: center;">PEIO CEDRIC MOMO JF ENEKO</td> <td style="text-align: center;">BABOU BENZE XAN FLO IBAN</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> </table>	ANDO MEHDI EUCLIDES KEVIN JULEN	PEIO CEDRIC MOMO JF ENEKO	BABOU BENZE XAN FLO IBAN	1	5	5
ANDO MEHDI EUCLIDES KEVIN JULEN	PEIO CEDRIC MOMO JF ENEKO	BABOU BENZE XAN FLO IBAN					
1	5	5					