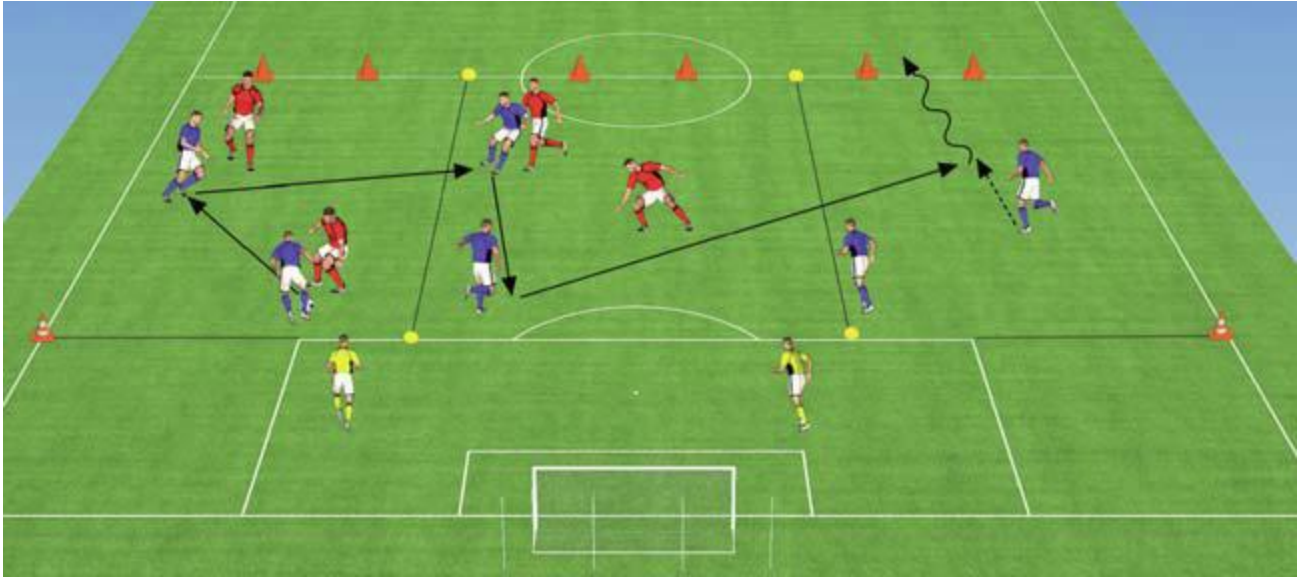


FIXER D'UN COTE JOUER DE L'AUTRE



6 attaquants (en fonction du système de jeu de l'équipe) contre 4 défenseurs + 2 jokers servant de soutien aux attaquants (1 ou 2 touches de balle maxi), et d'appuis pour les défenseurs. Les défenseurs (rouges sur le schéma) ont obligation de se retrouver toujours à 2 minimum dans la zone où se situe le ballon. Le latéral doit resserrer l'axe lorsque le ballon est "côté opposé". Les attaquants doivent marquer dans une des trois cages. Veiller aux rotations des joueurs sur les postes offensifs et défensifs. Changer les jokers.

Variantes :

- Le but n'est valable qu'en 1 touche de balle.
- Le point est accordé lorsque l'attaquant passe balle au pied dans une des portes (bien insister sur la fixation de la défense pour se donner le temps nécessaire au franchissement de la porte en conduite suite à un changement de jeu).