

LE MARQUAGE

Fondamentaux tactiques >> Fondamentaux Défensifs >> Marquage

Le marquage est le fait de suivre un adversaire pour dissuader ses partenaires de lui donner le ballon. S'il rentre malgré tout en possession du ballon, il s'agit alors de l'empêcher d'enchaîner une action (contrôle-frappe, passe vers l'avant, se retourner balle au pied...).

Avec la disparition progressive à haut-niveau de la défense en individuel au profit de la défense en zone, on peut penser que le marquage n'est plus aussi

déterminant. Pourtant il reste un préalable indispensable à maîtriser. La culture du marquage est moins prégnante aujourd'hui puisque dès les petites catégories certains clubs travaillent la zone. Mais cela doit aller de paire avec l'apprentissage du marquage strict, qui s'il est absent sera un handicap dans la culture tactique du joueur.

1- PRINCIPES GENERAUX DU MARQUAGE

1) Positionnement :

Le défenseur au marquage doit toujours se situer entre le joueur et le but à défendre. Il se tient légèrement sur le côté du joueur afin de pouvoir jaillir pour intercepter si c'est possible. Il ne reste pas au contact pour empêcher qu'il ne s'appuie sur lui avec son corps.

2) Se passer le joueur — Communication :

En défense de zone, chaque joueur est responsable du marquage dans sa zone. Ainsi si l'adversaire se déplace, je l'accompagne à la limite de ma zone puis je « transmets » le marquage à mon coéquipier en lui parlant : « A toi » ; « ça vient »... Il est capital que l'habitude de parler sur le terrain, surtout en défense, soit donnée aux jeunes joueurs.

3) Couper la trajectoire de course de l'attaquant:

Lorsque l'attaquant effectue une course vers le but ou en diagonale, le défenseur peut anticiper en lui passant devant afin de le ralentir, de lui faire parcourir davantage de distance et de le gêner dans sa future prise de balle.

4) Marquage strict :

Dans les 20 derniers mètres, le défenseur doit être très près de son attaquant. Aujourd'hui, les attaquants de haut-niveau ont besoin de très peu de temps ou d'espace pour transformer une occasion en but. Etre capable de « Coller un joueur à la culotte » s'apprend et demande de l'expérience.

5) Qualités des appuis :

Afin d'être performant dans le marquage et comme dans le 1c1, la coordination, la vivacité et la qualité des appuis doivent être travaillés.

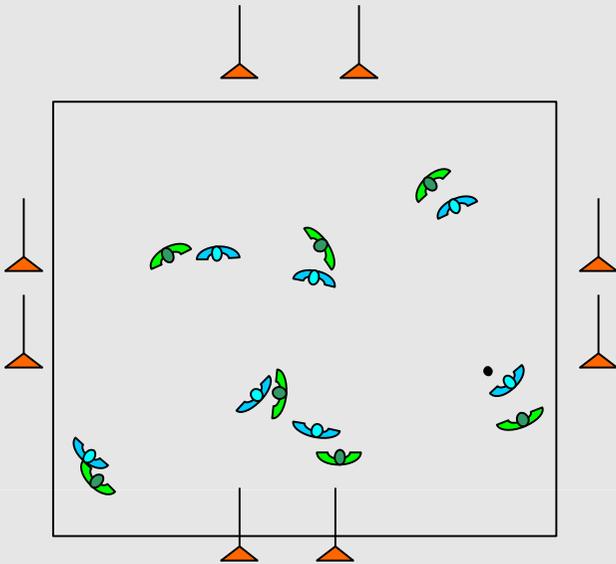
5) Agressivité défensive :

Le défenseur doit imposer sa présence physiquement : mettre le pied, intervenir sur le ballon dès que c'est possible, passer l'épaule...

2- SITUATIONS D'ENTRAINEMENT DU MARQUAGE.

Situation 1 Marquage individuel d'un joueur.

Objectif : Suivre son joueur et intervenir pour récupérer le ballon.



Mise en place :

7c7 Carré 80mx80m

Matériel : coupelles pour matérialiser le carré – 8
constris pour les buts.

Séries/Répétitions:

Séquence de 5mn.

Consignes :

7c7 : chaque joueur doit marquer précisément un adversaire (7 duos).

Critères de réussite/Buts :

Pour l'équipe qui a le ballon : réussir à faire 5 passes pour marquer 1 pt.

Critères de réalisation/Corrections :

[Ce qu'il y a à apprendre](#) : cf principes généraux

Pour les défenseurs

Æ suivre son joueur : appuis dynamiques.

Æ mettre la pression sur son joueur lorsqu'il est porteur.

Variantes :

Æ Après les 5 passes, l'équipe peut marquer 2 pts en allant marquer dans un des 4 buts.

- Faire 10 passes ; possibilité de marquer uniquement dans 2 buts côté à côté.

Simplification :

Réduire la surface du carré.

Complexification :