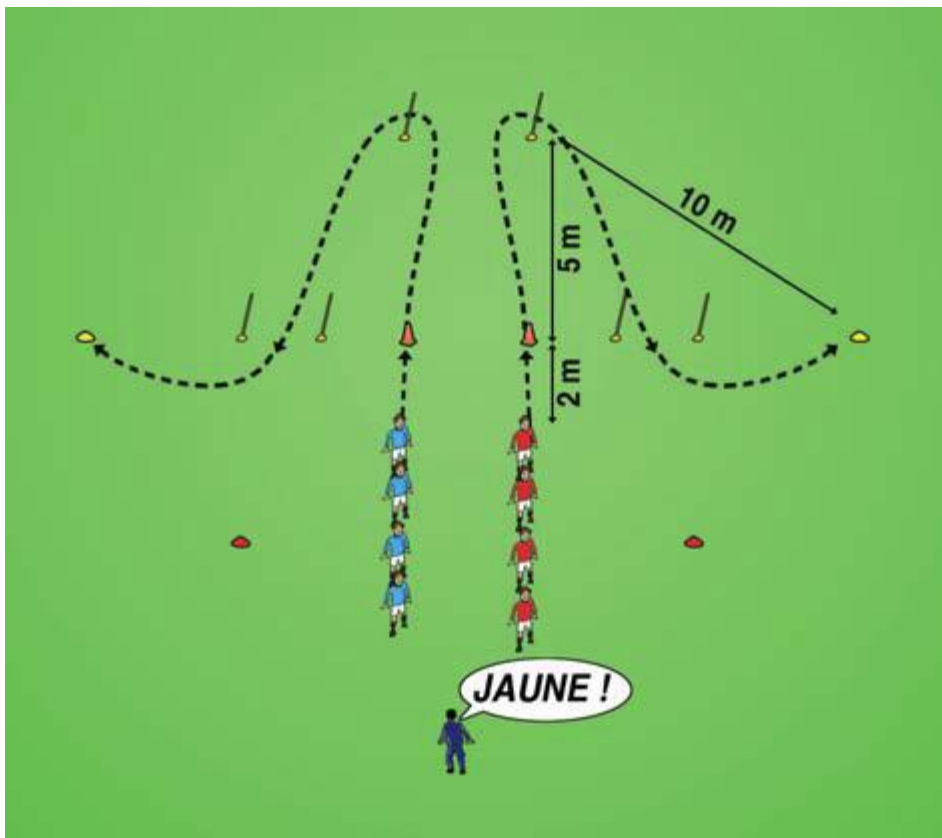


## VITESSE ET PRISE D'INFORMATION



Au signal de l'éducateur ("coupelle jaune" ou "coupelle rouge"), 1 joueur de chaque équipe effectue une course arrière sur 2 mètres jusqu'au piquet, puis se retourne, sprinte sur 5 mètres, passe à l'intérieur de la porte, poursuit sa course vers la porte suivante, avant d'aller toucher avec le pied la coupelle correspondante au signal de départ.